



«Mange elever har nytte av læring “hands-on”. Vi fortsetter å vokse innenfor dette området, og erfaringer fra kreative og meningsfulle “hands-on” aktiviteter brukes til å nå enda flere elevgrupper.»

Lynne Boucher
STEAM Director & Educator

Øker ferdigheter i kritisk tenkning gjennom komplekse, engasjerende og relevante STEAM-utfordringer

Settet LEGO® Education SPIKE™ Prime passer perfekt til STEAM-undervisning for elever fra 6.-8. trinn. SPIKE Prime-settet kombinerer fargerike LEGO byggeelementer, brukervennlig programvare og intuitiv drag and drop koding basert på Scratch, og det engasjerer elevene gjennom playful learning til å tenke kritisk og løse avanserte problemer. Fra enkle prosjekter til ubegrensede kreative designmuligheter: SPIKE Prime hjelper elevene med å få grunnleggende STEAM-ferdigheter og ferdigheter for det 21. århundre, ferdigheter som kreves for å bli morgendagens innovatører ... samtidig som de har det morsomt!

Passer til krav i læreplanen

I tillegg til Kom i gang-materialet leveres LEGO® Education SPIKE™ appen fire læringsemner STEAM-innhold som er relatert til læreplanen, med fokus på mekanikk og informatikk. Disse er laget for elever fra 6.-8. trinn og tilpasset leksjoner på 45 minutter med STEAM-læring ved å hele tiden engasjere elevene til å tenke kritisk og løse omfattende problemer, uavhengig av læringsnivå. Innholdsrike nettbaserte leksjonsplaner med mye tilgjengelig, interaktivt støttemateriale gir lærerne alt de trenger for å undervise med trygghet, uansett deres tidligere erfaring.

Hvis du vil finne ut mer om innholdet og aktiviteter, kan du gå til:

www.LEGOeducation.com/nb-no

SPIKE Prime tilbyr undervisning innenfor:

- Mekanikk
- Informatikk
- Naturfag
- Konkurranser
- Teknologi



LØSNINGEN INKLUDERER:

SETT OG APP

- SPIKE Prime sett
- SPIKE Prime utvidelsessett
- LEGO® Education SPIKE™ app

LÆRINGSEMNER

- Oppfinner-gjengen
- Starte en bedrift
- Life Hacks
- Konkurransklar

SUPPORT

- Kom i gang-materiale
- Leksjonsplaner
- Vurderingsverktøy
- Teknisk support

TILLEGG

- Tilbehør og utvidelsessett
- Opplæring og profesjonell utvikling



Kodespråk basert på Scratch Plattform med valg av operativsystem

Operativsystem som støttes:
iOS, Chrome, Windows 10, Mac og Android



LEGO® Education SPIKE™ Prime i forbindelse med konkurranser.

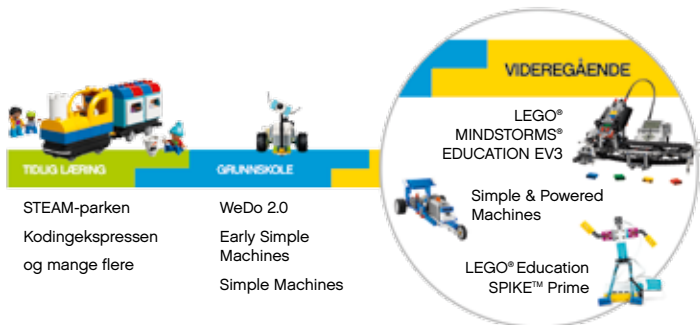
LEGO® Education SPIKE™ Prime bringer også STEAM-kreativitet og -engasjement til kodeklubber, kodeprogram og makerspace.

For konkurranser i robotikk som *FIRST*® LEGO League og World Robot Olympiad bidrar SPIKE Prime utvidelsessettet og Konkurransklar-enheten til å styrke elevene og lærerne som ikke er kjent med robotikk, og som trenger mer formalisert opplæring. Emnets siste leksjon har direkte forbindelse til den årlige *FIRST* LEGO League Robot konkurransen, som gjør dette til det perfekte utgangspunktet for spennende konkurranser i eller utenfor klasserommet.

Gå til: www.LEGOeducation.com/competitions

Et LEGO® Education læringskontinuum

Studier har vist at fysisk engasjement før, under eller etter opplæring hjelper hjernen med å bevare informasjonen bedre. LEGO® Education erfarer at hands-on læring er en effektiv måte å undervise elever på alle ferdighetsnivåer innen problemløsning, kritisk tenkning og mer.



Enten du jobber med de yngste elevene, som akkurat har begynt å forstå verden rundt dem, eller du underviser i prinsipper til Design av ingeniørarbeid for mer viderekomne elever, hjelper de gode STEAM-løsningene fra LEGO Education deg til å engasjere elevene med reelle, aktuelle prosjekter.

Om LEGO Education

LEGO Education tilbyr hands-on, tverrfaglige STEAM-løsninger for lek og læring i barnehagen, opplæring i grunnskolen og videregående skole, konkurranser og aktiviteter etter skoletid. Vi tilbyr fagspesifikke aktiviteter, fra veiledende til åpne oppgaver, som er relatert til læreplanen og verdiene våre for kvalitet, sikkerhet og bærekraft.



Lær mer på
www.LEGOeducation.com/nb-no